



### TORNEO NACIONAL CATEGORÍA BENJAMÍN (SUB 12)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	11 titulares, cambios ilimitados. Fomentando la cultura de la máxima participación de todos los jugadores.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	Máximo 60 x 45 m y mínimo 55 x 40 m (con 5 m de zona de marca). De 3 a 4 m de ancho por jugador.	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	<p>a. Un partido: Tres tiempos de 15 minutos.  b. Torneo de un día: 60 minutos como máximo.  c. Torneo de dos días: 100 minutos como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.</p> <p>En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote.</p>	
<b>BALÓN</b>	nº 4.	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo y no hay transformaciones.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	<p><b>Todo jugador puede:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ÿ Coger el balón.</li> <li>ÿ Correr con el balón.</li> <li>ÿ Pasar el balón hacia atrás.</li> <li>ÿ Placar al adversario, no está permitido empujar al portador del balón.</li> <li>ÿ Patear el balón, siempre que éste esté en sus manos y el balón bote en el campo. <i>(Si sale directamente a lateral o el balón se encuentra en el suelo se decretará melé para el equipo contrario.)</i></li> <li>ÿ El hand-off/fend off, sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, <b>nunca a la cara del adversario.</b></li> </ul> <p><b>Todo jugador debe:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ÿ Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.</li> <li>ÿ Soltar el balón rápido si es placado.</li> <li>ÿ Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo.</li> <li>ÿ Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario.</li> <li>ÿ Estar detrás del compañero portador del balón.</li> </ul>	
<b>PUESTA en JUEGO</b>	<b>¿DONDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo.	Mediante un drop. El equipo receptor debe situarse a 5 m y el balón debe avanzar al menos 5 m. Si el balón no alcanza 5 metros, entra en marca y es anulado o sale por balón muerto, o sale directamente a lateral. Melé en el centro del campo o repetición a elegir por el equipo no infractor.
<b>SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO</b>	A 10 m de la línea de ensayo.	Igual que en los saques de centro.
<b>MELÉ EDUCATIVA ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Forman cinco, tres en primera línea y dos en la segunda. Sin impacto, sin empujes y con talonaje disputado. (PC). El medio de melé que no introduce el balón debe permanecer directamente detrás de la formación de su melé (PC). Resto de jugadores a 5 m (PC).
<b>LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	Por donde corresponda el saque de lateral, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	El alineamiento lo forman cuatro jugadores por equipo que se sitúan entre 2 y 7 metros de la línea de lateral (PF). El balón debe lanzarse sobre esos jugadores (Sanción: cambio) El oponente del lanzador debe estar a 1 metro de lateral y a 1 m. de la línea de puesta en juego. Debe haber un receptor por equipo a 1 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF) El resto de jugadores deben permanecer a 7 m hasta que finalice el lateral (PC) Prohibidos los preagarres (PF), apoyos o levantamientos (PC). <b>Están permitidos los saques rápidos.</b>
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Mediante una pequeña patada para jugarlo a la mano. El otro equipo debe estar a 5 m. El juego comienza cuando el balón es pateado.
<b>SUSTITUCIÓN EDUCATIVA</b>	<b>TEMPORALES</b> 5 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> <li>• Se sanciona al jugador no al equipo.</li> </ul>
	<b>DEFINITIVAS</b> Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podrá entrar otro jugador en sustitución.</li> <li>• Se sanciona al jugador y no al equipo.</li> </ul>

El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio. Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal (salvo para los supuestos contemplados en la "Nota informativa de obligado cumplimiento" en la Introducción del presente Reglamento) y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables).