

**CATEGORÍA NO COMPETITIVA. TORNEO SIN CLASIFICACIÓN. JABATOS (SUB 8)**

Nº DE JUGADORES	7 titulares, cambios ilimitados. Fomentando la cultura de la máxima participación de todos los jugadores.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	Máximo 30 x 20 m (con 5 m de zona de marca) y mínimo 25 x 15 m. De 3 a 4 m de ancho por jugador.	
DURACIÓN DEL JUEGO	a. Un partido: Tres tiempos de 10 minutos. b. Torneo de un día: 40 minutos como máximo c. Torneo de dos días 70 minutos como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días. En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote. Los descansos serán lo más breve posible.	
BALÓN	nº 3.	
PUNTOS	5 puntos por ensayo y no hay transformaciones.	
DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES	Todo jugador puede: <ul style="list-style-type: none">• Coger el balón.• Correr con el balón.• Pasar el balón hacia atrás.• Placar al adversario. No está permitido placar por encima de la cintura, ni las zancadillas francesas, ni tirar de la camiseta, ni empujar al portador del balón.• No se puede patear el balón.• El hand-off/fend-off está permitido, por debajo de los hombros. Todo jugador debe: <ul style="list-style-type: none">• Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.• Soltar el balón rápido si es placado.• Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo.• Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario.• Estar detrás del compañero portador del balón.	
PUESTA en JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo, mediante un pase.	Mediante un pase. El equipo contrario debe estar a 5 m y el juego comienza cuando el jugador que va a efectuar el pase coge el balón de la mano del árbitro.
SAQUE DE 22 M. EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO	A 10 m de la línea de ensayo.	El árbitro coge el balón y lo deja en el suelo en el punto de la infracción, pasa por encima de él y retira al equipo defensor 5 m. El otro equipo debe retirarse a 5 m. El juego empieza cuando el árbitro deja el balón en el suelo en el lugar de reinicio del juego y pasa por encima de él.
MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	
LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	
GOLPES OTRAS INFRACCIONES	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	
SUSTITUCIÓN EDUCATIVA	TEMPORALES 3 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador.	<ul style="list-style-type: none">• Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado.• Se sanciona al jugador no al equipo.

El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.

Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal (salvo para los supuestos contemplados en la "Nota informativa de obligado cumplimiento" en la Introducción del presente Reglamento) y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables).